

[00] 0000

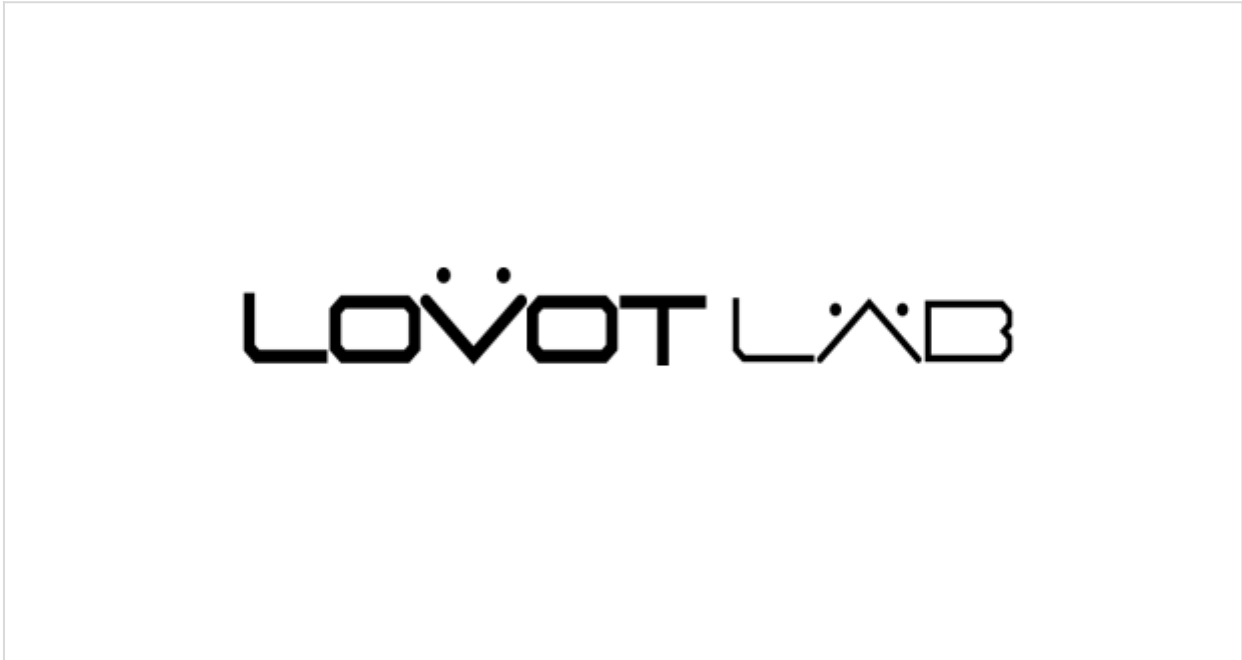
‘000 0000 00 0000 0 00 0000 <ILLUMINATION>’

70 24000 80 7000 000 0000 00 0000 0 00 0000 <ILLUMINATION> 0 ‘000×0000’00 00000. 0000 00 0000 00 0000, 0000, 0000, 0000 0 00 0 000000 0000 0000 ‘0000×0000’0 000 000 00000. 00 00 000 000 0 0000 000 <VACUUM TUBE II #1> 0 <VACUUM TUBE II #2>, 000 0000 00 00 0000 00000 0000 00 400 0 00 0000 00000 <CUBE I>, 00 000 000 00 <TETRAHEDRON I>(0 000 0000 000 00 000 00000 0000) 000 000 0 00 0000 00 00 000 00(00 000 000 00)00 0000 00 <BUDDHA I> 0 000 00 000 000 000 0000 00 0 000. 00 00 000000 0000 000 0000 00

이 프로젝트는 우리가 '공간×사람'의 관계를 어떻게 개선할 수 있는지 고민하고 있는 프로젝트입니다. 우리가 추구하는 바는 단순한 공간 디자인이 아니라, 사람들의 생활을 개선하고, 감성을 자극하는 공간 디자인입니다.

'공간 디자인을 넘어 생활 디자인, 공간(LOVOT LAB)'

우리는 건축, 인테리어 디자인을 넘어 생활 디자인까지 아우르는 공간(LOVOT LAB)을 만들고자 합니다. 우리는 사람들이 생활하는 공간에서 느끼는 불편함을 해소하고, 감성을 자극하는 공간을 만들고자 합니다. 우리는 조명(Lighting)을 공간 디자인의 중요한 요소로 생각하고 있습니다. 우리는 공간을 단순히 사람들이 생활하는 공간으로만 보지 않고, 감성을 자극하는 공간으로 보기를 원합니다. 우리는 공간을 단순히 사람들이 생활하는 공간으로 보지 않고, 감성을 자극하는 공간으로 보기를 원합니다. 우리는 공간을 단순히 사람들이 생활하는 공간으로 보지 않고, 감성을 자극하는 공간으로 보기를 원합니다.



[00] 000

0000

'공간 디자인은 생활 디자인의 시작입니다!'

2016년 우리는 'ZER10NE(공간)' 프로젝트를 통해, 공간 디자인을 넘어 생활 디자인까지 아우르는 공간(LOVOT LAB)을 만들고자 합니다. 우리는 사람들이 생활하는 공간에서 느끼는 불편함을 해소하고, 감성을 자극하는 공간을 만들고자 합니다. 우리는 조명(Lighting)을 공간 디자인의 중요한 요소로 생각하고 있습니다. 우리는 공간을 단순히 사람들이 생활하는 공간으로만 보지 않고, 감성을 자극하는 공간으로 보기를 원합니다. 우리는 공간을 단순히 사람들이 생활하는 공간으로 보지 않고, 감성을 자극하는 공간으로 보기를 원합니다.

우리는 공간을 단순히 사람들이 생활하는 공간으로 보지 않고, 감성을 자극하는 공간으로 보기를 원합니다. 우리는 공간을 단순히 사람들이 생활하는 공간으로 보지 않고, 감성을 자극하는 공간으로 보기를 원합니다. 우리는 공간을 단순히 사람들이 생활하는 공간으로 보지 않고, 감성을 자극하는 공간으로 보기를 원합니다. 우리는 공간을 단순히 사람들이 생활하는 공간으로 보지 않고, 감성을 자극하는 공간으로 보기를 원합니다.

□□□ □□ □□□□□ □□, □□□ □□ □□□□ □□□□□ □□ '□□□'□ □□ □□ □□□□□.

□ . □□/ □□□ □□□□□