

【00000 00】 0 0000 00

0000 1 000 10 2000. 00, 000 00000 0000? 00 000 000 00 20 0 000 0 0000? 000 00(medici effect)0 1+1=20 00 1+1>20 000 000 00000. 00 00 000 00000 000 0 0 000 000 000 0 0 0000 00000 00 000 000.



00 : 000 0000

201500 000 00 ‘000000 00(The imitation game)’0 000 0000 000000. 020 0000 00 0000 000, 0000, 0000, 000 0 00000 00 00 00 000 00 0000(Enigma)0 000 0 00 0000(Colossus)0 00000. 00 00 0000 000000 0000 000 000.

000 00 0000 000000 0000 0000 000000 000 000 0000 000 000 000 000 000 00. 0000, 0000, 0000, 000000 000 000 000 000 000 00 00 0000.

000 0 000(Mick Pierce)0 000 000 0000 000000 00 0000 ‘000 00 000 00000’0 00000. 000 0 00 000 000 00000 00 4000 00 0000000 000 000 00000 000 000 000.

000 00 000 00 00000 000 000 00000, 00 000 00 000000 000000. 0000 000000 00000 2400 000000 000 000 00 000 00 000 00000 00000. 000 85%, 000 87%, 0 000 28%0 00000 000. 00000 00000 00000 000000 00000 0 000 000 000 0 000 000 000 00 000 00000 00.



ᄃᄃᄃᄃ(ᄃ)ᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃ(ᄃ)
ᄃᄃ : ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ

ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ. ᄃᄃ ‘ᄃᄃᄃ ᄃᄃ’ᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃ. ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ. ᄃᄃᄃᄃ ᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ. ᄃᄃᄃᄃᄃ LGᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ, ᄃᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ. ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ.

ᄃᄃᄃᄃᄃ 1815ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ‘ᄃᄃ’ᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ. ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ‘ᄃᄃ’ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ, ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ. ᄃᄃ ᄃᄃ, ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ.



ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃᄃ. ᄃᄃᄃᄃ(ᄃ)ᄃ 14ᄃᄃᄃᄃ 17ᄃᄃᄃᄃ ᄃ 350ᄃ ᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ, ᄃ ᄃᄃ ᄃᄃ(ᄃᄃ 10ᄃ, ᄃᄃᄃᄃ 7ᄃ, ᄃᄃ 11ᄃ)ᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ.

ᄃᄃᄃ ᄃᄃ, ᄃᄃ, ᄃᄃ, ᄃᄃ, ᄃᄃ ᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ. ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ, ᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃ ᄃᄃᄃᄃᄃ ᄃ

○○○. ○○○○○○ ○○ ○○○, ○○○, ○○○○○○ ○○ ○○○ ○○ ○○○ ○○○○ ○○○ ○○○○○○. ○○○ ○○○ ○○○○ ○○○○○○ ○○○ ○○○○ ○○○○○○ ○○○.

○○○○○ ○○(medici effect)○○○ ○○ ○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○ ○○○ ○○ 7○○ ○○○ ○○○○○. ○○○ ○○○ ○○○, ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○, ○○○○ ○○○○ ○○○○○○, ○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○○○. ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○, ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○.

○○○○○ ○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○. ○○○○○○ 650○○○, ○○○○○○ ○8○○○ ○○○ ○○○, ○2○○○ ○○○ ○○○, 1○○2○○ ○○○ ○○○○○○ ○○○○○○○○. ○○○○○○○○ 248○○○ ○○○○ ○○○, ○○○○○○ ○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○○○.

〈메디치 효과〉의 저자 프란스 요한슨의 7가지 조언	
조언	세부내용
서로 다른 분야들 간의 장벽을 허물어라.	연상 장벽을 허물기 위해 내 안의 벽을 허물어야 한다. 다양한 문화를 접하고 다양하게 배우고, 기존의 가설을 뒤집어 보고 여러 관점에서 바라볼 수 있어야 한다.
불편한 환경을 일부러 조성하라.	불편한 환경은 우리로 하여금 문제를 해결하려는 욕구를 불러일으킬 수 있다. 평소와 다른 불편한 환경을 일부러 조성함으로써 주어진 상황과 문제에 대한 대안을 고민하는 기회를 가질 수 있다.
업무 다각화를 실시하라	다양한 분야를 접할 기회가 필요하다. 다양한 업무 경험은 문제에 대한 새로운 접근방법을 제시하기도 한다.
많은 아이디어를 내라	아이디어의 양과 질의 상관관계를 무시해서는 안된다. 많은 경우에 아이디어를 많이 내는 사람이 혁신적인 성과를 낸다.
끝까지 동기부여를 유지하라.	자신이 하는 일에 대한 ‘열정’이 없다면 ‘몰입’할 수 없다. 지적인 탐험과 실행은 수많은 실패와 도전의 과정이기 때문이다.
기존 네트워크를 끊어라	특정한 영역에서 성공을 이루었다고 생각하면 스스로 만들어낸 다양한 네트워크에 얽매이는 경향이 있다. 기존의 의존관계를 끊고 새로운 체제를 준비해야 한다.
위험을 받아들이고 두려움을 극복하라.	위험이 늘 우리 곁에 있다는 사실을 받아들일 때 위험을 바라보는 시각이 바뀔 수 있을 것이다. 위기를 받아들이고 실패의 가능성을 인정한다면 도전할 용기가 생길 것이다.

○○○○○ ○○○○○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ‘○○○○○ ○○○○○○(Reverse Engineering)’○○○ ○○○○○○. ‘○○○○○ ○○○’○○○○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○.

○○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○○○○○. ○○○○○○ ○○○○○○○○ ○○○○ ○○○○○○○○ ○○○○ ○○○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○. ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○○○.

- “○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○?”
- “○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○.”
- “○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○?”
- “○○○○○ ○○○○○○.”
- “○○○○○ ○○○○○○?”
- “○○○○○○○ ○○○○○○! ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○○○ ○○○○○○○○?”

○○○○○ ○○○○○○ ‘○○○○○ ○○○○○○’○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○. ○○○○○○, ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○.

