

□□□□ □□□ □□□□ □□□, □□ ‘□□ □
□’



□□□□□□ □□ □□□ □□□□ <□□ □ □□>□ □□□ □□□ □□□ □□ □□, □□, □□□□ □□□
□□ □□□ □□ □□□□□□□□. <□□ □ □□>□ □□ □□□□ □□□□□□, □□□□ □□□□ □□ □□□□
□□ □□□□ □□ □□□□□□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□. □□□□□ □□□ □□□ □
□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□. <□□ □ □
□>□□□□ □□ □□□□□□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□□ □□ □□□ □□ □□□□.



이 프로그램은 10월 10일부터 11월 10일까지 총 10주 동안 진행됩니다. 매주 목요일 저녁 7시에 서울대학교 학생회관에서 열립니다. 프로그램은 1. 오리엔테이션, 2. 팀별 과제, 3. 발표, 4. 피드백 순으로 진행됩니다. 팀별 과제는 '문제'를 주제로 "이 문제를 어떻게 해결할 것인가"를 주제로 '해결'을 주제로 팀원들이 모여 아이디어를 내고 발표하는 형식으로 진행됩니다. 발표 후에는 팀원들끼리 피드백을 주고받는 시간을 갖습니다. 이 프로그램은 학생들의 창의력과 문제 해결 능력을 향상시키고, 팀워크를 강화하는 데 목적이 있습니다.

이 프로그램은 10월 10일부터 11월 10일까지 총 10주 동안 진행됩니다. 매주 목요일 저녁 7시에 서울대학교 학생회관에서 열립니다. 프로그램은 1. 오리엔테이션, 2. 팀별 과제, 3. 발표, 4. 피드백 순으로 진행됩니다. 팀별 과제는 '문제'를 주제로 "이 문제를 어떻게 해결할 것인가"를 주제로 '해결'을 주제로 팀원들이 모여 아이디어를 내고 발표하는 형식으로 진행됩니다. 발표 후에는 팀원들끼리 피드백을 주고받는 시간을 갖습니다. 이 프로그램은 학생들의 창의력과 문제 해결 능력을 향상시키고, 팀워크를 강화하는 데 목적이 있습니다.



이 프로그램은 10월 10일부터 11월 10일까지 총 10주 동안 진행됩니다. 매주 목요일 저녁 7시에 서울대학교 학생회관에서 열립니다. 프로그램은 1. 오리엔테이션, 2. 팀별 과제, 3. 발표, 4. 피드백 순으로 진행됩니다. 팀별 과제는 '문제'를 주제로 "이 문제를 어떻게 해결할 것인가"를 주제로 '해결'을 주제로 팀원들이 모여 아이디어를 내고 발표하는 형식으로 진행됩니다. 발표 후에는 팀원들끼리 피드백을 주고받는 시간을 갖습니다. 이 프로그램은 학생들의 창의력과 문제 해결 능력을 향상시키고, 팀워크를 강화하는 데 목적이 있습니다.

Basketball

